|  |  |
| --- | --- |
| ‘­Disciplina: ARQC | ATIVIDADE ENTREGA |
| Observações: atividade em trio | Professor: Eduardo Verri |
| Nome RA | |

QUESTÕES:

1. Desenhe um esquema básico de arquitetura de computadores e seus componentes
2. O que é a CPU?
3. O que a ULA?
4. O que são os registradores, para que servem, onde se localizam?
5. Quais são os tipos de memórias e qual a finalidade de cada uma delas: RAM, ROM, Eprom, Flash, memória de massa.
6. O que é o DMA, para que serve, como funciona?
7. O que é o CS – Chip select?
8. O que é o address bus e o data bus?
9. Pesquisa sobre a arquitetura do processador I5 e do I7, qual seu fabricante, início de fabricação, principais características.
10. O que é um processador dual core e quad core? Dê exemplos.
11. O que são Threads? Dê um exemplo de utilização
12. Qual o uso da memória CACHE?

Utilize o material da aula e se houver dúvidas pesquise nos materiais disponíveis em pdf.

Resposta suscintas e objetivas. Como se você tivesse que preparra uma inteligência artificial para responder.

Ao final vc deve construir um jogo de palavras cruzadas.

Para que cada palavra acima em vermelho seja a resposta e deve ajustar o jogo de maneira que todos combinem e fiquem agrupados.

**RESPOSTAS:**

1. Também conhecida como processador
2. é um circuito digital que realiza operações
3. é a memória dentro da própria CPU que armazena bits
4. **Ram:** guardar temporariamente toda a informação que o computador precisa

**Rom:** permite a gravação de dados uma única vez, não sendo possível apagar

**Eprom:** armazenar as informações, para serem recuperadas e utilizadas posteriormente

**Flash:** tecnologia de armazenamento de dados que usa uma memória não volátil

**Memoria de massa:** tem como função armazenar grandes quantidades de informações. Os dados armazenados nas memórias de massa não são perdidos quando desligamos o equipamento

1. DMA: É o método que permite que um dispositivo envie ou receba dados diretamente da memória principal. Copia um bloco de de memória de um dispositivo para outro.
2. é o nome de uma linha de controle em eletrônica digital usada para selecionar um dos circuitos integrados entre vários conectados ao mesmo barramento de computador

1. Address Bus: Também conhecido como barramento de endereços, indica o local onde os processos devem ser extraídos e para onde devem ser enviados após o processamento Data bus: Também conhecido como barramento de dados, sistema dentro de um computador ou dispositivo, consistindo de um conector ou conjunto de fios, que fornece transporte para dados.
2. **i5** Tem como fabricante a Intel, inicio da sua produção em 2009**,** principais características frequencia de atuação 2660 MHz

**i7** tem como fabricante a intel, inicio da sua produção em 2008 até o momento. Frequencia de atuação até 5100Mhz

1. Dual Core: Processador com dois núcleos Quad Core: Processador com quatro núcleos
2. Threads: representa uma ordem de execução, com instruções encadeadas que são desempenhadas uma por vez.
3. é um componente de dispositivo que atua como um processo temporário e permite ao processador recuperar dados mais rapidamente